



## Zasady wykonywania lotów we flyPL Virtual

Niektóre wirtualne linie lotnicze mają bardzo surowe standardy lotów, a inne nie mają ich wcale. Latanie według najsurowszych zasad nie pozwala nowym pilotom na naukę, ale latanie bez zasad jest bezcelowe, ponieważ nie ma wyzwania. Przyjęliśmy załedwie garść podstawowych zasad, które są opisane poniżej.

- W pełni rozumiemy że czasem występują usterki i problemy z naszymi symulatorami ale to Ty jako pilot jesteś odpowiedzialny za używanie tylko sprawdzonego i legalnego oprogramowania.
- Problemy z Twoim sprzętem lub oprogramowaniem na którym lataasz to nie nasze problemy.... Zasada prosta: crash = lot od nowa.
- Nasz maksymalny wskaźnik lądowania to -600 fpm.
- Lot rejestrowany zaczynamy w gate przy wyłączonych silnikach. (As real as we can). Acars odpalamy po pełnym skonfigurowaniu samolotu (najlepiej w momencie uruchamiania APU)
- Przyspieszenie czasu, „slew”, stall, nieograniczone paliwo czy tankowanie w locie są niedozwolone i będzie skutkowało odrzuceniem pirea.
- Zmiana samolotu, malowania, czasu czy aktualnego położenia przy włączonym smartCARS jest niedozwolona.
- Loty mogą zostać wstrzymane na max 15 min.
- Divertry są dozwolone z następującymi zasadami:

Należy dodać komentarz do raportu z następującymi elementami: Określ, że lot jest przekierowany, ICAO lotniska na które Cię przekierowano oraz powód przekierowania — Przykład: Przekierowano do KLGA. Pogoda poniżej minimum lądowania. Podajemy aktualny metar z godziny lądowania, pas na którym pilot chciał lądować wraz z tym czy to było podejście ILS, VOR, RNAV czy visual

Nie dostosowanie się do w/w zasad będzie skutkowało **ODRZUCENIEM** pirea, a nagminne łamanie tych zasad nawet zawieszeniem konta na iCrew.

Michał – FPL01  
CEO flyPL Virtual